

Drodzy uczniowie!

Proponujemy Wam wykonanie zabawek optycznych. Tłem Waszej pracy niech będą wyprawy Aleksandra Doby.

1. Zapoznaj się z sylwetką Aleksandra Doby, słynnego na cały świat kajakarza, który trzykrotnie przepłynął kajakiem Atlantyk. Więcej informacji możesz wyczytać z autorskiej strony www.aleksanderdoba.pl oraz z książek:

- *Doba na oceanie* Agata Loth-Ignaciuk, Bartłomiej Ignaciuk,
- *Ocean to pikuś* Łukasz Wierzbicki,
- *Olo na Atlantyku. Kajakiem przez ocean* Aleksander Doba,
- *Na fali i pod prąd* Aleksander Doba.

Polecamy także film *Happy Olo – pogodna ballada o Olku Dobie*.

Dodatkowo zapoznaj się z dostępną literaturą podróżniczą, atlasami i leksykonami.

2. Opowiedz obrazami przygody wielkiego podróżnika. Wykonaj dziewiętnastowieczne tarcze projekcyjne zwane *taumatropami*, przy pomocy których nieożywione elementy są wprawiane w ruch.

Taumatrop (*thaumatrope*) – to dawny przyrząd w postaci okrągłej tekturowej tarczy, której szybkie obroty dają złudzenie ruchu obrazu. Poznasz przy tym tajniki efektu stroboskopowego, czyli wrażenia postrzegania ruchu ciągłego na podstawie rejestrowanych jego dwóch faz.

Potrzebujesz: brystol/tektura/opakowanie kartonowe A5, biała kartka A4, sznurek/gumka/patyk, kredki, farby, ołówek, nożyczki, klej, cyrkiel, dziurkacz.

3. Zrób swój *taumatrop*. Zadanie twórcze – wykonaj dziewiętnastowieczne zabawki optyczne. Inspiracją niech będą przygody, jakie spotkały Aleksandra Dobę.



- narysuj i wytnij jedno koło z tektury oraz dwie z kartki, taka sama maksymalna średnica,
- obklej tekturowe koło kołami z białej kartki,
- narysuj po obu stronach krążka rysunki, będące częścią składową jednego obrazka, na przykład meduzę z różnym układem ramion,
- wykonaj dwa otwory po przeciwległych stronach,
- zamocuj sznurek/gumkę/patyk,
- krążek wprowadź w ruch za pomocą skręconego sznurka – obracając szybko zobaczysz złudzenie ruchu.
- Efekty pracy sfilmuj w bezpłatnym programie Quik. (przykładowy film w załączniku)

Powodzenia w wykonaniu zadania!